

## PREPARAZIONE

In 3 Porcellini ogni giocatore deve costruire un set di case composto da una casa di paglia, una di legno e una di mattoni.

La casa di paglia (1) è composta solo da un piano, nel retro del primo piano c'è un pallino giallo ●●.

La casa di legno (2) è composta da due piani, nel retro del primo piano c'è un pallino marrone ●● e nel secondo due pallini ●●.

La casa di mattoni (3) è costituita da tre piani: nel retro del primo piano c'è un pallino rosso ●●, nel secondo due pallini ●● e nel terzo tre pallini ●●●.

Ogni giocatore prende le tessere che corrispondono ad un set di case (ogni set ha un colore diverso sul retro delle tessere), le gira dal lato dei pallini, le ordina in ordine crescente dividendole per tipo di casa formando tre mazzi e le mette davanti a sè. (es. una pila per la paglia, una per il legno e una per il mattone. Per il mattone in fondo va la tessera con 3 pallini, poi sopra quella con 2 e sopra a tutte quella da 1) Riponi le tessere extra nella scatola e metti il dado grigio al centro del tavolo.

Dai il dado bianco al giocatore più piccolo, che inizierà a giocare. Sei pronto per cominciare a giocare!



## COME SI GIOCA

Si gioca a turno, in senso orario. Se sei il più piccolo, sarai il primo a giocare! L'obiettivo è costruire per primo tutte le casette. Al tuo turno, tira il dado bianco! Qual'è il risultato?



**Paglia** - Se hai la casa di paglia ancora coperta, girala davanti a te!



**Legno** - Se hai ancora tessere casa di legno coperte davanti a te, gira quella in cima al mazzetto.



**Mattone** - Se hai ancora tessere casa di mattoni coperte davanti a te, gira quella in cima al mazzetto.



**Lupo** - E' arrivato il lupo! Attenzione! Soffierà sulle tue case! Tira il dado grigio!

Se esce **paglia**, il lupo soffierà sulla tua casa di paglia! Se l'hai già costruita, dovrai costruirla di nuovo: gira a faccia in giù la casetta di paglia! Se esce **legno**, il lupo soffierà sulla tua casa di legno! Rimetti nel suo mazzetto tutte le tessere casa di legno che hai davanti a te. Dovrai ricostruirla di nuovo!

## FINE DELLA PARTITA

Se hai costruito tutte le casette per primo, hai vinto! La partita è finita.



Se non vuoi leggere il regolamento, puoi vedere la videospiegazione sul nostro canale Youtube. Inquadra il QR Code qui a fianco.



Realizzato e distribuito da: Red Glove  
Red Glove è un marchio NRG SRL Via E. Filiberto 2  
20149 Milano (MI) Italia [www.redglove.eu](http://www.redglove.eu)  
**Illustrazioni:** Ferdinando Batistini, Guido Favaro

**Autore:** Federico Dumas

COSA IMPARO GIOCANDO  
E DIVERTENDOMI A:

# 3 Porcellini

## ★ **Motricità fine**

*Devo costruire i puzzle con precisione*

**Beneficio:** miglioro la destrezza manuale.

## ★ **Accettazione dell'imprevisto**

*Quando il lupo soffia, può succedere qualcosa di inaspettato.*

**Beneficio:** imparo a gestire la frustrazione.

## ★ **Causa-Effetto**

*Se esce lupo sul dado perdo le case già costruite*

**Beneficio:** comprendo in modo semplice e giocoso l'effetto delle azioni.

## ★ **Rispetto di turni e regole**

*Devo aspettare il mio turno per giocare.*

**Beneficio:** mi alleno a rispettare le regole.



## COSA IMPARO GIOCANDO E DIVERTENDOMI CON UN GIOCO DI SOCIETÀ BEN REALIZZATO

### ★ **Concentrazione e Attenzione**

*Devo concentrarmi per seguire il gioco e fare attenzione alle indicazioni degli altri giocatori.*

**Beneficio:** Migliora la capacità di concentrazione e l'attenzione sostenuta.

### ★ **Gestione delle Emozioni**

*Imparo ad accettare che a volte si perde e a gestire la mia frustrazione*

**Beneficio:** Aiuta nella gestione delle emozioni e nella costruzione della resilienza.

### ★ **Capacità Sociali, Comunicazione e Risoluzione dei Conflitti**

*Il gioco mi sprona a comunicare con gli altri, rispettare i turni e risolvere i conflitti.*

**Beneficio:** Favorisce le capacità sociali, la comunicazione e il rispetto delle regole.

## LO SAPEVI CHE...

I Tre Porcellini e tutti i giochi Junior e Family del catalogo Red Glove sono creati con la strategia "Educativa Indiretta" che migliora:

### ★ **La Motivazione Intrinseca**

Il gioco è progettato per essere divertente e coinvolgente, mantenendo alto il mio interesse e la mia motivazione.

### ★ **Lo Sviluppo Equilibrato**

Non ho pressione di raggiungere per forza gli obiettivi, facendomi imparare in modo rilassato e piacevole.

### ★ **L'apprendimento a lungo termine**

Sviluppo abilità cognitive, motorie, sociali e linguistiche mentre gioco in modo naturale e inconsapevole, le riesco a ricordare e utilizzare più facilmente nella vita quotidiana.

GIOCARE E DIVERTIRSI  
È IL MIGLIOR MODO  
DI IMPARARE, BUON  
DIVERTIMENTO!

IL DIVERTIMENTO NON FINISCE QUI! VAI SUL NOSTRO SITO PER SCOPRIRE  
FANTASTICHE ATTIVITÀ DA FARE SUI TRE PORCELLINI!

[WWW.GIOCHIREDGLOVE.IT](http://WWW.GIOCHIREDGLOVE.IT)