

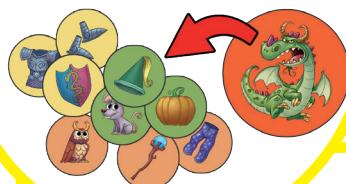
GRANDI EROI ...in Pigiama!

PREPARAZIONE



Dai un personaggio a ogni giocatore e prendi tutte le tessere dello stesso colore dei personaggi usati. Riponi nella scatola i componenti non utilizzati. Assicurati che ogni giocatore abbia il suo personaggio davanti a sé dal lato del personaggio in Pigiama!

Prendi tutte le tessere, aggiungi le tessere drago* e girale tutte a faccia in giù (dal lato del forziere).

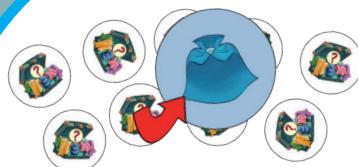


QUANTI DRAGHI?

Puoi inserire da 1 a 3 draghi in una partita a Grandi Eroi in Pigiama! Più ne metti, più la partita sarà divertente ma sarà anche più lunga! Per imparare a giocare, inizia con uno solo.



COME SI GIOCA



Si gioca a turno, in senso orario. Se sei il più piccolo, sarai il primo a giocare! Al tuo turno, scegli una delle tessere e girala, mostrandola a tutti i giocatori!

UN DRAGO?



Ahia! Il soffio del drago brucia! Scarta uno degli oggetti che hai raccolto, se ce l'hai, e rimettilo a faccia in giù tra le altre tessere.

È TUO?

Controlla se è uno degli oggetti del tuo personaggio. (Le tue tessere sono del colore del tuo personaggio!)

Copri con la tessera l'oggetto corrispondente del tuo personaggio.

Il tuo turno è finito! Tocca al prossimo giocatore!

UN OGGETTO?



NON È TUO?

Rimetti la tessera a faccia in giù nel punto in cui l'hai pescata.

COSA HAI PESCATO?

SEI PRONTO?

Hai preso tutti i tuoi oggetti? Metti tutte le tessere che hai preso nella scatola e gira la tua tessera personaggio! Sei pronto per scacciare il drago! Al tuo turno, pesca una tessera: se trovi un oggetto altrui, rigiralo come di solito, ma se trovi un drago...

HAI VINTO!

Hai messo in fuga il drago e il regno è salvo! Ti va un'altra partita? Prova ad aggiungere più draghi!

NOTA SUI DRAGHI

Se giocate con più di un drago, basta trovarne uno per vincere. I draghi sono in realtà dei gran fifoni: basta metterne in fuga uno per farli scappare tutti!



VERSIONE "ARTON", GIOCO DI MEMORIA

QUANTI DRAGHI?

In questa versione di Grandi Eroi in Pigiamà, non hai bisogno di Draghi! Lasciali dormire dentro la scatola!



PREPARAZIONE



Dai un personaggio a ogni giocatore e prendi tutte le tessere dello stesso colore dei personaggi usati. Riponi nella scatola i componenti non utilizzati. Assicurati che ogni giocatore abbia il proprio personaggio davanti a sé dal lato del personaggio in Pigiamà!

Prendi tutte le tessere e girale a faccia in giù (dal lato del forziere).



COME SI GIOCA

Si gioca a turno, in senso orario. Se sei il più piccolo, sarai il primo a giocare! In questa versione gli eroi si allenano per la vestizione! L'obiettivo del gioco è completare il proprio personaggio vestendolo di tutto punto (raccogliendo tutte le tessere del suo colore). Al tuo turno, scegli una delle pile e gira la prima tessera, mostrandola a tutti i giocatori!

COSA HAI PESCATO?

Controlla se è uno degli oggetti del tuo personaggio. (le tue tessere sono del colore del tuo personaggio!)

È TUO?

NON È TUO?



Copri con la tessera l'oggetto corrispondente sul tuo personaggio.



Il tuo turno è finito! Tocca al prossimo giocatore!

Dai la tessera al giocatore che ha quel personaggio, la userà poi per coprire l'oggetto corrispondente del suo personaggio.

SEI PRONTO?

Hai preso tutti i tuoi oggetti? Bravo!
Gira la tua tessera personaggio:
HA VINTO!



PIÙ DI UN EROE?

Siete in due o tre giocatori? Se volete, potete usare più di un eroe a testa! Per esempio, se giocate in due, potrete giocare con tre personaggi a testa. In questo caso, vinci solo quando tutti i tuoi personaggi sono vestiti e pronti alla battaglia!



Realizzato e Distribuito Internazionalmente da:
Red Glove - Red Glove è un marchio NRG SRL
Via E. Filiberto 2 - 20149 Milano (MI)
www.redglove.eu

Illustrazioni: Ferdinando Batistini

Autore: Federico Dumas

VERSIONE "CATERINA", ABBINAMENTO IMMAGINI