



Hai preparato i migliori ingredienti, hai scelto la ricetta definitiva, sei in una location da urlo piena zeppa di turisti! Tutto è pronto... Peccato che non sei l'unico ad aver avuto questa idea! Altri Food Truck si danno battaglia per accaparrarsi i clienti! Componi i tuoi panini con cura, lascia i peggiori ingredienti ai tuoi avversari e dimostra a tutti che il tuo Food Truck è il re dei Sandwich!

GIOCA SENZA LEGGERE IL REGOLAMENTO!



GUARDA IL VIDEO SU  **YouTube**

www.youtube.com/RedGloveEdizioni

CONTENUTO



24 CARTE INGREDIENTE



30 CARTE RICETTA/CLIENTE



15 CARTE CLIENTE ESIGENTE



4 CARTE TOVAGLIOLI

PANORAMICA E SCOPO DEL GIOCO

Benvenuto in Club Sandwich! In questo gioco, ogni giocatore gestisce un Food Truck e deve preparare i panini più gustosi per attirare i clienti. Pesca le carte ingrediente e usale per creare nuovi strati nei panini comuni a tutti i giocatori. Ricorda gli ingredienti dei sandwich, posiziona il tuo tovagliolo per accaparrarti il panino migliore per la tua ricetta e aggiungi pessimi ingredienti negli altri per far perdere clienti agli avversari! Alla fine di ogni manche, conteggia i clienti guadagnati. Lo scopo del gioco è conquistare più clienti possibili in entrambe le manche per vincere la sfida dei Food Truck!

PREPARAZIONE

1. Prendi il mazzo Ingrediente, mescolalo, poi posizionalo coperto al centro del tavolo, accessibile a tutti i giocatori.
2. Ogni giocatore sceglie un colore e prende il tovagliolo corrispondente.
3. Prendi il mazzo Ricetta/Clienti, mescolalo e poi distribuisci una carta coperta (dal lato dell'icona cliente) a ciascun giocatore. Posiziona il restante mazzo vicino al mazzo Ingrediente, questo verrà utilizzato come mazzo dei Clienti.

Sei pronto a giocare!

LA CARTA RICETTA



Ogni carta ricetta contiene una **combinazione di due ingredienti** che, se presente alla fine della manche nel proprio sandwich, ti fa guadagnare due clienti, **un ingrediente preferito** che ti fa guadagnare un cliente e un **ingrediente sgradito** che ti fa perdere un cliente. Ogni giocatore terrà la carta ricetta davanti a sé sul tavolo senza mostrarla agli altri giocatori ma potrà consultarla in qualsiasi momento del gioco.

Esempio: In questa carta ricetta, il giocatore ottiene 2 clienti con una coppia formata da pomodoro e insalata. L'ingrediente preferito che fornisce 1 cliente è il salmone. Quello sgradito che togli 1 cliente è il gamberetto.



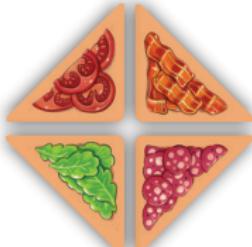
COME SI GIOCA

Il gioco è diviso in due manche, ogni manche si gioca a turni in senso orario.

PRIMA MANCHE - TURNO DI GIOCO

Inizia la manche il giocatore che, per ultimo, ha mangiato un sandwich.

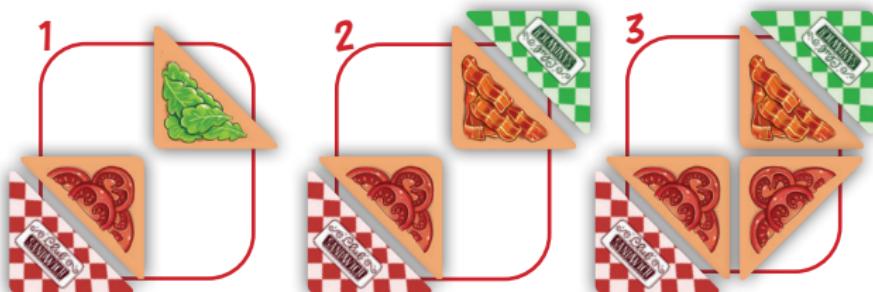
1. Pesca la prima carta ingrediente dal mazzo e mostrala a tutti.
2. Posiziona la carta sopra un altro ingrediente già presente o in uno spazio vuoto per iniziare un nuovo sandwich. Possono essere creati un massimo di 4 sandwich differenti per manche. Questi sandwich sono mazzi in comune a tutti i giocatori e vengono posizionati come mostrato a lato. I



mazzi non sono consultabili: si può vedere solo la carta in cima al mazzo mentre bisognerà ricordarsi le carte giocate nei vari sandwich.

3. AZIONE OPZIONALE Se vuoi rivendicare come tuo un sandwich posiziona il tuo tovagliolo accanto a quel sandwich. Se hai già posizionato il tuo tovagliolo, puoi, con questa azione, scegliere di cambiare sandwich spostando il tovagliolo da un sandwich all'altro. Puoi condividere un sandwich con un altro giocatore posizionando il tuo tovagliolo vicino al suo (solo 2 giocatori possono condividere lo stesso sandwich). Dichiare un sandwich come proprio serve a guadagnare clienti con gli ingredienti di quel sandwich a fine manche. Tutti i giocatori tuttavia possono liberamente continuare a giocare carte ingrediente anche sui sandwich appartenenti agli altri giocatori (che hanno accanto uno o due tovaglioli) fino al termine del mazzo Ingrediente.

Attenzione: E' obbligatorio posizionare il proprio tovagliolo accanto ad un sandwich entro la fine delle manche (prima che finiscano le carte Ingrediente). Se non lo fai, a fine manche realizzerai 0 punti.



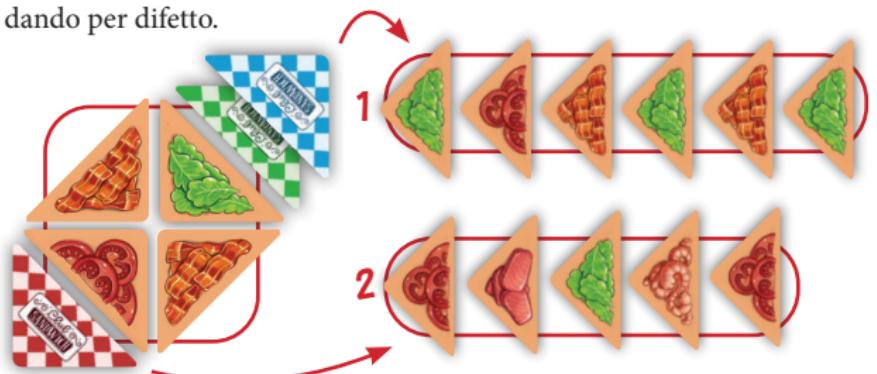
Esempio: Nel turno precedente, Carlo ha giocato un ingrediente insalata senza giocare il suo tovagliolo. (1) Federico pesca una carta pomodoro e decide di giocarla in uno spazio vuoto. Gioca anche il suo tovagliolo (rosso) ad indicare che quel sandwich sarà suo. (2) Ora è il turno di Simona che pesca una carta bacon e decide di giocarla nello stesso sandwich dove è già presente un'insalata. Sembra soddisfatta della combinazione, visto che ci gioca anche il suo tovagliolo (verde). O sarà solo un bluff? (3) Ora è il turno di Matteo che pesca un pomodoro. Decide di giocarlo in uno spazio vuoto e passa il suo turno senza giocare il suo tovagliolo.

FINE DELLA PRIMA MANCHE

Quando un giocatore posiziona l'ultima carta ingrediente e (se vuole) gioca o sposta il suo tovagliolo la manche termina e tutti contano i clienti guadagnati.

CONTEGGIO DEI CLIENTI

- Ogni giocatore rivela la propria carta Ricetta.
- Prendi il sandwich contrassegnato dal tuo tovagliolo e scomponilo rivelando tutti gli strati.
- Conta i clienti in base alle combinazioni indicate sulla tua carta ricetta. Prendi lo stesso numero di carte cliente dal mazzo e ponile alla tua destra sul tavolo ben distanti dalla tua carta Ricetta. Questi sono i clienti che hai guadagnato in questa fase.
- **Se due giocatori hanno condiviso lo stesso sandwich**, ognuno verifica gli ingredienti sulla propria carta e divide il risultato per due arrotondando per difetto.



Esempio: Siamo arrivati alla fine della manche ed è ora di contare i clienti. Federico (Rosso), Simona (Verde) e Matteo (Blu) hanno giocato i loro fazzoletti mentre Carlo, indeciso fino all'ultimo, si è dimenticato di giocarlo. Carlo riceve 0 clienti per questa manche.

Simona e Matteo guardano le carte che compongono il loro sandwich (1). Matteo ha due bacon che sono il suo ingrediente preferito (+2) e una combinazione insalata e pomodoro (+2). In totale, i clienti sono 4. Visto che sta condividendo il sandwich con Simona, ottiene solo la metà dei clienti, ovvero 2. Simona, nello stesso sandwich, ha un pomodoro (+1) e due combinazioni insalata e bacon (+4). Il totale è di 5 clienti che, divisi per 2, danno un totale di 2.5, ovvero 2 clienti. Federico guarda le carte che compongono il suo sandwich (2).

Ci sono due pomodori (+2), una coppia gamberetti e salmone (+2) ma c'è anche un'insalata che è il suo ingrediente sgradito (-1). In totale, ottiene 3 clienti.



SECONDA MANCHE

PREPARAZIONE

1. Rimescola le carte Ingredienti in un unico mazzo e riposizionale al centro del tavolo
2. I giocatori mantengono davanti a sé la loro carta ricetta, questa volta ben visibile a tutti.
3. Ogni giocatore pesca una carta Cliente Esigente la guarda e la posiziona sul tavolo coperta, senza mostrarla a nessuno, potrà consultarla liberamente durante la manche.

LA CARTA CLIENTE ESIGENTE

Ogni carta cliente esigente rappresenta una richiesta specifica di un Cliente molto esigente, questa carta rimane segreta fino alla fine della manche, se sei riuscito a realizzare la richiesta della carta nel tuo panino alla fine della manche guadagni i clienti extra riportati sulla carta. Sulla carta c'è un riassunto della richiesta se hai dubbi puoi consultare il regolamento dove trovi il testo per esteso della carta Clienti Esigente.

Esempio: Matteo pesca la carta cliente Schizzinoso. Se a fine partita riuscirà ad avere non più di 3 ingredienti diversi nel suo sandwich, potrà ottenere 3 punti aggiuntivi! Difficile, ma non impossibile!



TURNO DI GIOCO

Nella seconda manche inizia per primo il giocatore che ha guadagnato più clienti nella prima manche. Poi si procede a turni in senso orario.

La seconda manche si svolge esattamente come la prima con le seguenti differenze:

1. La carta ricetta di ogni giocatore è scoperta e visibile a tutti
2. Ogni giocatore ha una carta segreta "Cliente Esigente". Se, al termine della seconda manche, il Cliente Esigente sarà soddisfatto, il giocatore potrà guadagnare dei clienti extra. Vedi più avanti per la spiegazione di tutti i Clienti Esigenti.

FINE DEL GIOCO E VITTORIA

La seconda manche termina quando un giocatore gioca l'ultima carta ingredienti, sposta o gioca eventualmente il suo tovagliolo e finisce il turno.

1. Scopri la tua carta "Cliente Esigente" e controlla se hai soddisfatto la richiesta nel tuo sandwich, se ci sei riuscito somma gli eventuali clienti extra ai precedenti
2. Prendi un numero di carte cliente pari alla somma dei due punteggi ottenuti e aggiungile a quelle della prima manche.
3. Il giocatore che con il suo Food Truck ha ottenuto più carte cliente nelle due manche è il vincitore! A parità di numero vince chi ha soddisfatto la carta Cliente Esigente. Se la parità persiste siete troppo bravi, condividete la vittoria facendovi assumere nello stesso Food Truck!

NOTA: COME TENERE TRACCIA DEI CLIENTI OTTENUTI NEL CORSO DELLA PARTITA

Come detto nel regolamento, per tenere traccia dei clienti, si utilizzano le carte Cliente/Ricetta non utilizzate mettendole da parte a faccia in giù. Nel caso finissero le carte Cliente, potete utilizzare le carte Cliente Esigente non utilizzate nella seconda fase. Nel raro caso in cui dovreste finire anche quelle (potrebbe succedere a fine partita), potete prendere la vostra carta tovagliolo e scambiarla con 5 carte cliente: quella carta vale 5 clienti.

CLIENTI ESIGENTI

Di seguito troverai tutte le carte cliente esigente con la spiegazione della loro richiesta. All'interno delle spiegazioni, si utilizza carne per riferirsi a bacon e salame, verdura per riferirsi a pomodori e insalata e pesce per riferirsi a gamberetti e salmone. Ogni carta vale uno ai fini del conteggio, quindi se in un sandwich la carne deve essere in maggior numero rispetto al pesce, un panino composto da 3 salami, 1 gamberetto e 1 salmone è considerato valido in quanto $3 > 2$.



SMEZZIAMO

Guadagni 2 clienti se hai condiviso il tuo sandwich con un altro giocatore.



ABBINAMENTO RICERCATO

Guadagni 2 clienti se nel tuo sandwich sono presenti entrambi gli ingredienti non menzionati sulla tua carta ricetta

PEACE & LOVE

Guadagni 2 clienti se nel tuo sandwich la carne è in numero minore rispetto a pesce e verdura.



ODIO IL PESCE

Guadagni 2 clienti se nel tuo sandwich il pesce è in numero minore rispetto a carne e verdure.



CARNIVORO

Guadagni 2 clienti se nel tuo sandwich la carne è in numero maggiore rispetto a pesce e verdura.



ITTICO

Guadagni 2 clienti se nel tuo sandwich il pesce è in numero maggiore rispetto a carne e verdura.



ONNIVORO

Guadagni 3 clienti se nel tuo sandwich è presente almeno una carta di ogni ingrediente.



VEGA... CHE?

Guadagni 2 clienti se nel tuo sandwich la verdura è in numero minore rispetto a carne e pesce.



ERBIVORO

Guadagni 2 clienti se nel tuo sandwich la verdura è in numero maggiore rispetto a carne e pesce.



EQUILIBRATO

Guadagni 3 clienti se nel tuo sandwich sono presenti carne, verdura e pesce in egual misura.

LA PRECISINA

Guadagni 3 clienti se il tuo sandwich è composto di esattamente 6 carte.



OGGI NON MI VA

Guadagni 3 clienti se il tuo sandwich non contiene il tuo ingrediente preferito.



NON È PROPRIO FAME...

Guadagni 2 clienti se il tuo sandwich è quello composto da meno carte tra tutti i sandwich.



BIS

Guadagni 2 clienti se il tuo sandwich è quello composto da più carte tra tutti i sandwich.



LO SCHIZZINOSO

Guadagni 3 clienti se il tuo sandwich è composto di 3 ingredienti o meno.



Una produzione Red Glove Edizioni - Prima Edizione - 2024

Red Glove è un marchio di NRG SRL

Via E. Filiberto 2 20149 Milano (MI)

Game Design: Carlo Molinari & Matteo Landi

Illustrazioni: Ferdinando Batistini

Produzione/Impaginazione: Federico Dumas

Sviluppo: Fabio Trudu

Revisione: Simona Lombardo, Mariano Sacco, Valentina Mameli

Gli autori desiderano ringraziare chiunque abbia testato e apprezzato il gioco in fase di creazione, in particolare Carlo Alberto Iocco e Christian Costanzo.

Un grazie speciale a Fabio Trudu per il grande aiuto in fase di sviluppo.

Attenzione: Red Glove vuole precisare che tutte le ricette dei sandwich sono state realizzate per il pubblico del mondo di Red Glove. Qualsiasi combinazione di gusti presa dal gioco potrebbe risultare in un panino dal gusto sconcertante per il pubblico del pianeta Terra.